

語り部用チャート集

技能値熟練度対照表

技能値	熟練度
6	初心者。やったことのない人間。
7	へたくそ。
8	入門者。本格的に習い始めたところ。
9	一応基礎ができたあたり。何とか見よう見真似で処理できる程度。スポーツなら学生の大会レベル。
10	9割のブロ。凄くうまいと言うほどではないが、一通りのことはこなせるかもしれない。一応金がとれる程度にはこなせる程度。
11	まじなブロ。一応その分野での専門家らしいといえます。プロスポーツ選手などはこのあたりからでしょうか。
12	本物のブロ。まともな教授や院生クラス。その分野の進展に何とか貢献が可能。名前を知られているブロ。
13	非常に有能であると衆目の一致するところ。一般的能力の範囲内ではあるが周囲に隔絶した能力。
14	指折りのブロ。トップではないもののその近く。
15	飛びっきりのブロ。普通のブロにできる程度のことは片手間にできる。学園アクションの主人公クラス。
18	普通の世界チャンピオンは、せいぜいこのあたりでしょう。
20	異能の域に達している。
24	非常識な能力。超伝奇アクション。
24	神の如き技量。

技能値イメージ

技能値	破壊力
10	板くらいなら割れる。
13	壁を壊す。石を砕く。
15	家屋が破壊できる。
18	ビルが破壊できる。
24	(小型)核攻撃。
33	小規模(四国や北海道程度の大型の諸島サイズ)の宇宙を創製維持・消去が可能。(仮数値)
44	宇宙をつけたたり消したり……(仮数値)

特徴のイメージ

- 【特徴が1】
普通より少し優れている。くせ程度。good。数十人に一人程度の頻度。関係ないものから見れば凄いが、関係者としては当たり前程度。
- 【特徴が2】
かなり優秀。衆に秀でている。better。甘めにみても数百人にひとり。ふつう、数千人にひとり。関係者としてもなかなか凄い。
- 【特徴が3】
圧倒的に優れている。卓越した能力。best。出身地の経験以外に3がついていることは、かなりまれです。ある組織でのトップクラス。ある社会でのトップ水準。甘めにみても数十万人にひとり。
- 【特徴が4】
普通の意味での人の域を、超えている。常識を超えている。crazy！一般的には、表に出てきにくいくらいに凄さ。3まですとは格が違う、桁外れの凄さ。
- 【特徴が5】
まさに神の域に達している。Oh！my God！ほんとの神々以外では、それほどいない。ヒロイックな世界でも一世代につき数人程度だろう。

- 1 : あいつって〇〇なところがあるね。
2 : あいつは〇〇なやつだな
3 : 〇〇なやつといえばあいつ以外居ないよな
4 : あいつの〇〇さは、もはや人間じゃねえな
5 : 〇〇の神様です。ほんとに。

- 1 : 日常生活に多少は影響する
2 : 日常生活に大きく影響する
3 : 日常生活を根本から決めてしまう
4 : 日常生活がおくれなくなる
5 : 神様なのでふつうには生きられません。

余力総計

最高技能値	余力総計
7~8	05
9以上	10
12以上	15
15以上	18
17以上	20
20以上	25
23以上	30
27以上	35
30以上	40
34以上	45

37以上	50
40以上	60

難易度表

難易度	行動内容の程度
1	簡単な行動。
3	プロならこの程度までは楽にこなせるはず。
5	プロが全力をつくせば可能であろうもの。
8	プロでも無理があるもの。
10	本物のプロならば何とか可能かもしれない。
12	飛び切りのブロでも困難。
12	飛び切りのブロが全力を投じて、失敗しそう。

難易度 破壊力

1	ガラスを割る。
3	板を割る。
6	厚い板くらいなら割れる。
9	壁を壊す。石を砕く。
11	家屋が破壊できる。
14	ビルが破壊できる。
20	小型核攻撃。

一般的技能

技能名	一般人	判定用途
運動能力	10	一般的な運動能力。走ったり登ったり。
格闘	7	殴る蹴る。肉体的攻撃の回避。
自律	7	精神系攻撃への抵抗。努力できるかどうか。
学業	10	学校で習うようなことに対する知識。
一般常識	10	普通に生活していれば知っているであろう知識を思い出す。
雑学	8	生活には特に必要ないような知識。
母国語	10	母国語による会話。読み書きが普通にできる社会では読み書きも含む。

一般的特徴

誰もが持っているような一般的な特徴として以下の二つがあります。キャラクターの設定に合わせて具体的な名前を入れて下さい。

特徴名	一般人	判定用途
出身地	3	出身地にかかわる知識を思い出す。
地位	1~3	組織内の人間に対する命令など。

地位特徴

特徴値	イメージ
1	組織の構成員。
2	組織において責任と権限のある役についている。
3	組織の頂点に立っている。
4	すべての権限を握っている創業者の一部。

簡易一掃試算

人数比	集団の最高技能値上昇
1~2未満	0
2~5未満	+1
5~15未満	+2
数十	+3

特徴付与試算

強制力	最大特徴値
5	1
10	2
15	3
22	4
34	5

\$\$