語り部　キャラクターシート

Ver.20081127

〔プレイヤー名〕	〔世界観〕「　　」
〔キャラクター名〕	〔ゲームマスター〕
	〔プレイ日〕
（誕生日）	
〔性別〕　〔年齢〕	〔身長〕　cm　〔体重〕　kg

キャラクターのリソース

余力	合計	体力 最大	体力 現在	／	集中力 最大	集中力 現在

（この欄はゲームマスターの指示に従って使用してください）

キャラクターの技能

母国語：	

共通技能			
運動能力		学業	
格闘		一般常識	
自律		雑学	

キャラクターの特徴

出身：	
在住：	

キャラクター間の関係特徴				
一時的特徴記入欄				

キャラクターの持ち物

〔よく身に着けている衣服〕

〔その他全般〕

〔現金〕　円

〔可処分資産〕　円　※無記入も可

キャラクターの設定など

〔親族〕

（その他自由に記入）

語り部　キャラクターシート

Ver.20081128

〔プレイヤー名〕

〔世界観〕「　　」

〔キャラクター名〕

〔ゲームマスター〕

〔プレイ日〕

（誕生日）

〔性別〕　〔年齢〕　〔身長〕　cm　〔体重〕　kg

キャラクターのリソース

（この欄はゲームマスターの指示に従って使用してください）

余力	合計	体力 最大	体力 現在	／	集中力 最大	集中力 現在

キャラクターの技能

母国語：	

共通技能				
	運動能力		学業	
	格闘		一般常識	
	自律		雑学	

キャラクターの特徴

出身：	
在住：	

キャラクター間の関係特徴				
一時的特徴記入欄				

キャラクターの持ち物

〔よく身に着けている衣服〕

〔その他全般〕

〔現金〕　円

〔可処分資産〕　円　※無記入も可

キャラクターの設定など

〔親族〕

（その他自由に記入）